

Cクラスリーグ戦 取り決め及び申し合わせ事項

1 試合方法等

(1) 回数及び制限時間

Cリーグは、7回戦・1時間45分（経過したら新しいイニングに入らない）

(2) 同点の場合

同点の場合は、引き分けとする。

(3) 棄権の対応

やむを得ず試合を棄権するチームは、**代表者が相手チームの代表者に連絡し、審判等調整結果を該当クラスのグループLINEで共有するとともに、事務局へ連絡する。**

2 成績

(1) 対戦で勝ちチームを3点、負けチーム0点、引き分けを1点、棄権チームを-1点とし、総合で点数の多いチームから上位とする。

(2) 点数が同じ場合は、全試合の得失点差の高いチームを上位とする。

（コールドゲームを考慮し、計算時対戦の最大得失点差は「15」とする）

(3) Cリーグで、チームの試合数が違う場合は、勝率の高いチームを上位とする。
勝率が同じ場合は(2)による。

(4) 別途方法で順位を決めた場合は、それによる。

3 表彰

リーグの1位と2位を表彰する。

4 審判

(1) 審判は、割り出し表によりチームが行う。

(2) 球審は、連盟審判員が行う。

(3) 塁審は、チームから4名差し出す。

※第1試合に割り当てられたチーム審判員は、**試合開始50分前に試合会場のバックネット裏に集合し、球審と共にグラウンドのセットアップ作業を行う。**

5 リーグの入れ替え等

(1) 昇格及び降格は、リーグ戦の成績に基づき入替戦又は常任理事会により決定する

6 その他

- (1) 試合が雨等で流れても日程の順延はしない。流れた試合は予備日に行う。
- (2) 試合の棄権は認めない。

※ 上記以外については、連盟の申し合わせ事項による。