

競技運営に関する注意事項

- 1 監督会議で説明又は決められた事項は、必ずチーム全員に徹底させること。
- 2 ベンチは、組み合わせ番号の若い方を 1 墓側とする。
- 3 メンバー表は 2 部作成し、**試合球 2 球と併せ**審判員に提出する。提出時期は、9 回戦の試合は 7 回終了時、7 回戦の試合は、5 回終了時とする。メンバー表交換後、攻守を決定する。
- 4 試合開始予定時刻前でも、前の試合が終了した後 15 分で次の試合を開始する。
- 5 試合予定時刻になんでも会場に来ないチームは、原則として棄権とみなす。

※ 連絡無しで試合を棄権した場合は、次の大会は参加させないものとする。

(緊急時は、球審の判断)

また第 2 試合以降のチームは、予定時刻の 1 時間前までに、集合しておくこと。

- 6 ファールボールは**原則として**攻撃側で拾い、次打者が球審に渡す。
- 7 ベンチ内での、携帯マイク、携帯電話等の使用を禁止する。メガホンは、ベンチ内 1 個の使用を認める。
- 8 ベンチに入れる人員は、登録済みのユニホームを着用した監督、選手の 20 名以内、及びチーム代表者（責任者）1 名、マネージャー1 名、スコアラー1 名とする。
- 9 守備が終わり、最後のボール保持者は、転がさず必ずマウンドにボールを置いてベンチに戻ること。
- 10 マスクottバットを次打者席に持ち込むことは差し支えないが、プレイの状況に注意し、適切な処理をすること。なお、次打者は、投手が投球姿勢に入ったら、素振りをしてはならない。低い姿勢で待ち、スプレー等は除去すること。
- 11 抗議を有するもの、①監督、主将 ②当該プレイヤー
- 12 グランドの整備は、各会場において試合終了の都度、両チームが行う。
チームが発生させたゴミ等は、きれいに清掃する。
また空き缶、ビン等は、必ず持ち帰ること。
- 13 グランドのセット（ベースの配置、ライン引き等）作業は、別紙—I 「グランドセット作業」に基づき実施する。
- 14 審判の実施は、別紙-II 「審判の実施について」により行うものとする。
- 15 雨天ならびに会場等の問い合わせについては、チームの責任により積極的に行うこと。
 - ① 雨天等決定時刻は、**原則として**当日の午前 6 時とする
 - ② 試合実施の可否の確認は、連盟ホームページにより行うものとする。
(2 試合目以降は、直接グラウンドにコンタクトすること)
 - ③ 当日中止になった試合及び大会日程の問い合わせは、その週の水曜日以降、連盟ホームページによりチーム等が確認するものとする。
 - ④ その他特別なことは、事務局と連絡をとり、適切な処理を行うこと。

狭山市野球連盟 大会特別規則、申し合わせ事項等

競技上の注意事項、大会特別規則

1 イニング等

- ① リーグ戦 A 1 リーグの試合は 9 回戦、**他のリーグ**は 7 回戦とし、各リーグとも延長戦は行わない。
- ② トーナメント戦は 7 回戦（大会で特別規則を設けた場合はそれによる）
- ③ トーナメント戦でイニングが完了してタイの場合は、タイブレーク方式を 1 回行う。
- ④ 上記でなおタイの場合は、トス等で決める。
※ タイブレーク方式
　継続打順で、前回の最終打者を 1 墓走者、その前の打者を 2 墓の走者とする。すなわち、無死 1・2 墓の状態にして 1 イニングを行い、得点の多いチームを勝ちとする。
- ⑤ 試合時間は、9 回戦は 2 時間、7 回戦は 1 時間 45 分とする。それを経過した場合は、新しいイニングに入らない。

2 コールドゲーム

- ① 得点差 9 回戦の試合：10 点差・5 回以降、7 点差・7 回以降
　7 回戦の試合：15 点差・3 回以降、7 点差・5 回以降
- ② 暗黒、降雨その他試合成立については、9 回戦の試合は 7 回終了、7 回戦の試合は 5 回を終了すればゲームは成立する。
- ③ 上記試合の中止等決定については、審判員、控え審判員及び大会本部の協議による。

3 監督、コーチ等が投手のところへ行く回数の制限

1 試合に投手のところに行ける回数は 3 回以内とする。なお、延長戦（タイブレーク方式も含む）は、2 イニングに 1 回行くことができる。

4 守備側のタイムの回数制限

- ① 捕手または内野手が 1 試合に投手のもとへ行ける回数は、3 回以内とする。なお、延長戦（タイブレーク方式も含む）は、2 イニングに 1 回行くことができる。
- ② 監督またはコーチがプレイヤーとして出場している場合は、投手の所へ行けば野手としての 1 回と数えるが、協議があまり長引けば監督又はコーチが投手の所へ 1 回行ったこととして通告する。

5 制限時間のある試合の処置

- ① 先攻チームより得点をリードしている後攻チームが攻撃中に制限時間が来た場合は、その打者が打撃終了後に試合を終了する。
- ② 制限時間を経過した時点に行われている回が終了するまで試合は継続する。ただし、その回の表終了時、後攻チームの得点が先攻チームの得点をリードしている場合は、その回の裏は行わない。またその回の裏の後攻チームが先攻チームを上回る得点をした時は、そこで試合を終了する。

試合中の禁止事項

- 1 選手は、必ずユニホーム、帽子、スパイク（運動靴は不可）を着用する。
- 2 球場での素振り用鉄パイプ及びリングの使用を禁止する。
- 3 投手が手首にリストバンド、サポーターなどを使用することを禁止する。なお負傷で手首に包帯などを巻く必要があるときは、審判員の承認が必要である。
- 4 危険防止のため、足を高く上げてのスライディングを厳禁する。現実にこれが妨害になったと審判が認めた場合は、守備妨害で走者をアウトにする。
- 5 作為的な空タッグは禁止する。野手が空タッグをして走者の進塁を妨害したと審判員が判断した時は、オブストラクションを適用する。
- 6 プレイヤーが塁上に腰を下ろすことを厳禁する。
- 7 守備側からのタイムで試合が停止された時は、その間投手は、捕手を相手に投球練習をしてはならない。
- 8 捕手は、レガース、プロテクター、捕手用ヘルメットを、打者、次打者及び走者は、必ずヘルメットを着用のこと。（いずれも公認のもの。捕手用マスクは、スロートガード付）
- 9 試合が開始されたら控の選手は、試合に出場する準備（交代選手のキャッチボール）をしている者の他は、ベンチ内にいなければならない。
- 10 次打者は、投手が投球体制に入ったならば、素振りをしてはならない。低い姿勢で待つこと。
- 11 塁上の走者及びベースコーチが、守備側（捕手）のサインを盗み、それを打者に伝達することを禁止する。
- 12 試合中、喫煙、ガム等は、禁止する。**※公園内は全て禁煙、喫煙は公園の外で行うこと**
- 13 チャンスや得点をあげた時など、みだりにベンチ内のリーダーが音頭を取って声を揃えて歓声を上げ拍手するようなことは、してはならない。
- 14 相手チームや審判員に対する聞き苦しい野次は厳禁する。また、スタンドで自チーム側の野次もチームの責任とする。
- 15 揉め事の時審判員や相手側のプレイヤーに手をかけることを厳禁する。

試合のスピードに関する事項

- 1 攻守交替は、駆け足で行うこと。なお、監督等マウンドへの往復は、小走りにスピーディーな行動をとること。
- 2 投球を受けた捕手は、速やかに投手に返球すること。また、捕手から返球を受けた投手は、速やかに投球板を踏んで投球位置につくこと。
- 3 打者は速やかに打者席に入り、バッターBOX内で、ベンチからのサインを見ること。
- 4 試合中、スパイクの紐を意図的に結び直すためのタイムは認めない。
- 5 内野手の転送球“ボール回し”について、試合の進行状況により認めないことがある。